

Scratch 教學分享

新竹縣竹仁國民小學

楊駿翊

欸浪暱稱:白頭翁

Scratch 的特色

- 跨平台的自由軟體
- 下載方便，安裝容易。
- 針對八歲以上的孩童設計
- 屬於「積木組合式」的程式語言
- 採用拖曳、組合的方式來設計程式
- 「視覺化」的程式語言，具有所見即所得的功能。

程式區塊

- 程式區塊內的指令依顏色分成八大類



指令積木

- 有的只是單純的「指令」
- 有的是由「指令」與「參數」組合而成
- 都具有堆疊的功能



程式積木堆

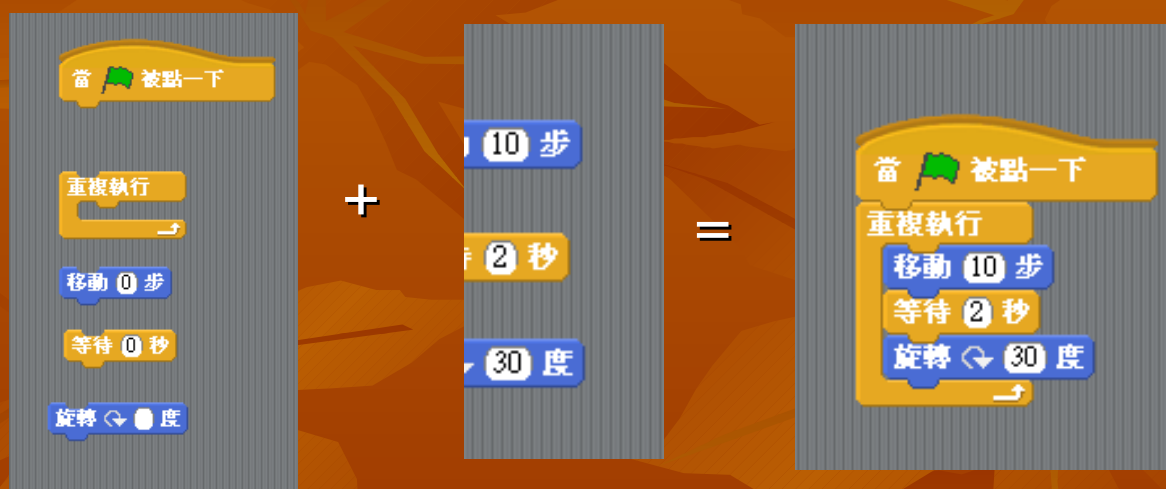
- 利用「指令積木」所堆疊出來的程式稱為「程式積木堆」



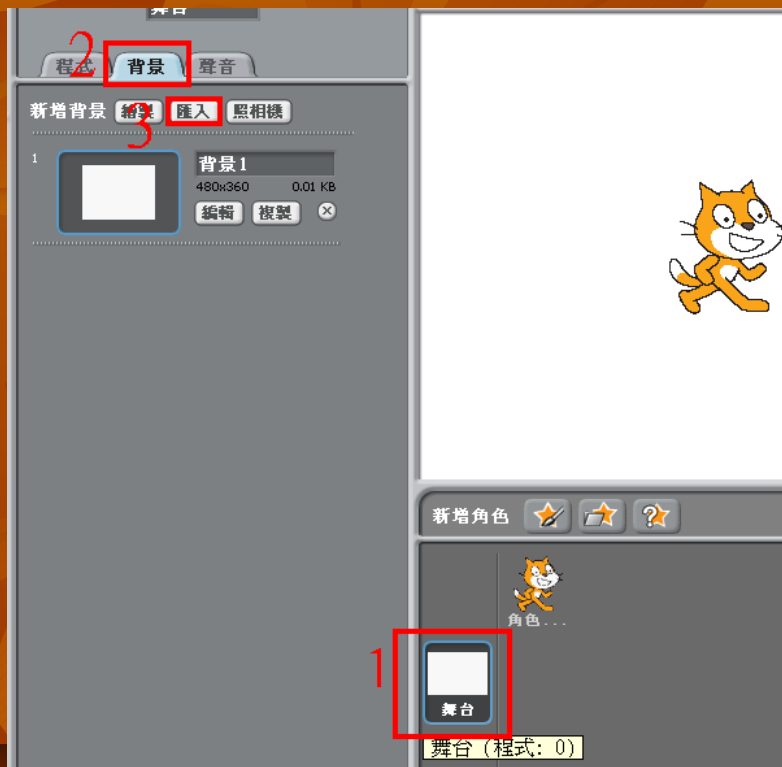
【指令】

【參數】

【程式】



新增舞台背景



- 1、點選【舞台】
- 2、按【背景】標籤
- 3、按【匯入】開啟圖庫

第一個程式作品

- 新增角色
- 刪除角色
- 程式堆疊

認識繪圖編輯器

- 繪圖路徑
- 中心點運用

加入變數

- 魚兒水中游
- 打老鼠
- 猴子接香蕉

特效運用

- 旋轉特效
- 濾鏡特效
- 馬賽克特效
- 亮度特效
- 鬼特效

廣播運用及時間控制

- 利用廣播切換舞台
- 計數器運用
- 存活數量控制

畫筆及幾何圖

- 畫正多邊形
- 顏色變化